



Pierre Tessier

a été, pendant 35 ans, représentant de guides touristiques pour la maison Gallimard. Créateur de jeux, connaisseur du Sud-Ouest, il a longtemps vécu sur le Bassin d'Arcachon.

Il a imaginé ce jeu de l'oie « pour faire découvrir le bassin d'Arcachon de façon ludique ». Il voulait aussi en profiter « pour montrer qu'il y a autre chose à voir sur le Bassin que la dune du Pilat », même si elle a droit à sa case sur le plateau. On trouve ainsi l'aviation à Andernos, l'esturgeon du Bassin, les blockhaus, ou encore la chèvre d'or, emblème de Lège-Cap-Ferret.

Un jeu de l'oie oui, mais aussi un guide touristique ! Imaginé par Pierre Teissier, ce jeu est accompagné d'un livre de 80 pages qui lui sert de "notice". Un livre où les textes de Charles Daney, les dessins de Mélissa Charrier, et les photographies de Frédéric Ruault, sont à jouer comme à lire seul.

En 2014 il crée les éditions Capucine pour réaliser son projet. Il a déjà commencé à travailler sur une déclinaison de ce jeu de l'oie dans le pays d'Armagnac, le Pays basque. Il imagine aussi faire voler l'oie Capucine au-dessus de Libourne, Saint-Émilion, Castillon-la-Bataille...

